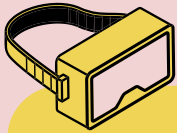


De meerwaarde van Extended Reality (XR)



Doorlopend het beste onderwijs bieden aan lerenden in het vervolgonderwijs; dát is de inzet. XR is daarbij een krachtig hulpmiddel.

Extended Reality (XR) dicht het gat tussen theorie en praktijk

XR is de verzamelnaam voor technologieën die de echte en digitale wereld combineren. Het wordt ook wel immersive learning genoemd, een leerervaring met alle zintuigen waarbij o.a. ruimtelijk inzicht wordt bevordert. Voorbeelden van XR zijn:

- Virtual Reality (VR) – met een VR-bril op stap je in de digitale wereld.
- Augmented Reality (AR) – een laagje met digitale info over de echte wereld heen.
- Mixed Reality (MR) – een combinatie van VR en AR.
- Immersive Rooms – in een fysieke ruimte komen de echte en virtuele wereld samen.



...DOOR DE BRIL VAN DE ONDERWIJSPROFESSIONAL

Veilige leeromgeving met oefenruimte en waardevolle feedback

Met XR als onderdeel van je curriculum bied je als onderwijsprofessional lerenden de kans om veilig te oefenen met allerhande situaties. Het kan gaan om omstandigheden die lastig zijn om in het echt na te bootsen, zoals het blussen van een brand. Tegelijkertijd biedt XR veel mogelijkheden om te oefenen met universele vaardigheden zoals het geven van presentaties of het voeren van gesprekken met cliënten.

Ontdek hoe andere onderwijsprofessionals XR inzetten via de **XR Community** van Npuls.



...DOOR DE BRIL VAN DE LERENDE

Beter en effectiever leren

XR maakt lessen interactiever en realistischer, door het veilig kunnen oefenen met allerlei vaardigheden. Lerenden zijn gemotiveerder en krijgen direct waardevolle feedback op hun gedragen leren daardoor sneller, beter en effectiever, of ze nu automonteur, fysiotherapeut of archeoloog worden.

“Presentaties geven, vond ik altijd eng. Met XR ging ik het oefenen. Dat gaf me vertrouwen.

Ik vind het geven van een presentatie op mijn stageplek nu veel minder spannend. Ik kan me concentreren op de inhoud.”

Lerende in het mbo



De bewezen kracht van XR voor het vervolgonderwijs

- ✓ Motivatie verhogend
- ✓ Beter aanleren van (procedurele) vaardigheden
- ✓ Meer ruimtelijk inzicht
- ✓ Positieve gedragsbeïnvloeding (o.a. meer empathie)

Binnen Npuls onderzoeken we samen met het mbo, hbo en wo wat er nodig is om doorlopend het beste onderwijs te bieden door de inzet van XR. Ook realiseren we binnen het thema XR randvoorwaarden die dit mogelijk maken. Zo werken we aan een XR-platform dat het vinden en gebruiken van XR makkelijker maakt. We bieden ook tools om onderwijsorganisaties te ondersteunen bij de inrichting van hun organisatie zodat XR het onderwijs echt verbetert.



Ook aan de slag met XR?

Bezoek npuls.nl/xr of word lid van de community community-xr.npuls.nl



...DOOR DE BRIL VAN DE BELEIDSMAKER

Gericht werken aan de strategische toekomst van de instelling

Investeren in XR (hard- en software) en het op de juiste manier inzetten daarvan, helpt bij het vormgeven van het onderwijs van de toekomst. Bijvoorbeeld door het te gebruiken als voorlichtingstool om lerenden sneller op de juiste plek te krijgen (= minder uitval), maar ook bij het voorbereiden op stage. Het gaat dus niet om 'leuk speelgoed', maar om het fundamenteel verbeteren van de leerervaring én de aansluiting op de beroepspraktijk waar XR al volop wordt toegepast.



Gebruik het XR Framework en de bijbehorende interactieve toolbox om XR te **implementeren** binnen jouw organisatie.



...DOOR DE BRIL VAN DE SECTOR

Impuls voor de ontwikkeling van onderwijsbeleid

Als sector ligt er de maatschappelijke taak om de professionals zo goed mogelijk op te leiden voor al het werk dat er in Nederland te doen is. Gebrek aan docenten en stageplekken zet deze taak onder druk. XR kan helpen om snel en effectief vaardigheden te leren; geen vervanging van leren in de praktijk maar een goede voorbereiding daarop. Daarnaast bevordert het internationale samenwerking.

Zoek de **samenwerking** op met het werkveld omsamen realistische XR-simulaties voor specifieke beroepen te kunnen aanbieden.